



**DOBLE TITULACIÓ: GRAU EN CAFE I GRAU EN FISIOTERÀPIA**  
**AVALUACIONS. Curs acadèmic 2024-2025**  
**SEGON CURS**

**1r període d'activitats avaluatives**

PRIMER SEMESTRE				SEGON SEMESTRE			
Del 8 al 20 de gener				Del 26 de maig al 6 de juny			
Data	Assignatura	Horari	Aula	Data	Assignatura	Horari	Aula
8 gener	Fisiopatologia 1	15 a 17		26 maig	Esports III	10 a 12	
9 gener	Valoració en Fisioteràpia 2	17 a 19		27 maig	Teoria de l'Entrenament I	10 a 12	
10 gener	Valoració en Fisioteràpia 2 (pràctiques)	8 a 21		29 maig	Activitats en el Medi Natural	10 a 12	
13 gener	Esports IV	10 a 12		2 juny	Programació de l'Ensenyament de l'AF i l'Esport	10 a 12	
14 gener	Procediments Generals en Fisioteràpia 1	17 a 19		3 juny	Teoria i Pràctica del Joc Motor	8 a 10	
15 gener	Fisiologia de l'Exercici II	10 a 12		4 juny	Biomecànica de l'AF i l'Esport	10 a 12	
16 gener	Sociologia i Història de l'AF i l'Esport	10 a 12					
17 gener	Aprenentatge i Desenvolupament Motor	10 a 12					
Gener (desembre??)	Procediments Generals en Fisioteràpia 1 (pràctica)	8 a 21					

**2n període d'activitats avaluatives**

PRIMER SEMESTRE				SEGON SEMESTRE			
Del 21 al 31 de gener (del 19 al 24 de gener: activitats de NEU al medi natural)				Del 9 al 27 de juny			
Data	Assignatura	Horari	Aula	Data	Assignatura	Horari	Aula
23 gener !!!	Valoració en Fisioteràpia 2	17 a 19		9 juny	Teoria de l'Entrenament I	10 a 12	
23 gener !!!	Valoració en Fisioteràpia 2 (pràctica)	19 a 21		11 juny	Programació de l'Ensenyament de l'AF i l'Esport	10 a 12	
26 gener	Procediments Generals en Fisioteràpia 1	17 a 19		17 juny	Biomecànica de l'AF i l'Esport	10 a 12	
26 gener	Procediments Generals en Fisioteràpia 1 (pràctica)	19 a 21		18 juny	Activitats en el Medi Natural	10 a 12	
27 gener	Fisiopatologia 1	15 a 17		20 juny	Esports III	10 a 12	
27 gener	Sociologia i Història de l'AF i l'Esport	10 a 12		16 juny	Teoria i Pràctica del Joc Motor	8 a 10	
29 gener	Aprenentatge i Desenvolupament Motor	10 a 12					
30 gener	Esports IV	10 a 12					
31 gener	Fisiologia de l'Exercici II	10 a 12					